

«УТВЕРЖДАЮ»
И.о. начальника МКУ «МРУО»

С.Г.Дадычина
«26» ноября 2019 г.

**Требования к проведению муниципального этапа Всероссийской олимпиады
школьников по информатике в Республике Саха (Якутия) по информатике¹**

1. Олимпиада проводится в один тур. Продолжительность тура для учащихся 7-8 классов – 4 часа, для учащихся 9-11 классов – 5 часов. Жюри может продлить время тура в случае каких-либо непредвиденных обстоятельств.
2. Для решения задач участники могут использовать следующие языки программирования и соответствующие им среды разработки (основная группа языков и сред программирования):

Язык	Транслятор	Среда программирования
C/C++	GNU C/C++ 4.9.0 или более поздний	CodeBlocks 16.01 или более поздняя
C/C++	Microsoft Visual Studio 2012 или более поздний	Встроенная
Object Pascal	Free Pascal 3.0.0 или более поздний	Встроенная

Основная группа гарантирует возможность получения полного решения олимпиадных задач муниципального этапа. Жюри оставляет за собой право установить более поздние версии трансляторов и сред программирования.

Указанные системы должны быть полностью инсталлированы на каждом компьютере, включая встроенные системы помощи и примеры.

3. Кроме того, для решения задач участники могут использовать языки программирования из дополнительной группы, однако при этом не гарантируется возможность получения полного решения:

Язык	Транслятор	Среда программирования
Object Pascal	Borland/Embarcadero Delphi 7.0	Встроенная
C#	Microsoft Visual Studio 2012 или более поздний	Встроенная
Visual Basic	Microsoft Visual Studio 2012 или более поздний	Встроенная
Python 3	Python 3.6 или более поздний	IDLE, PyCharm
Pascal.ABC	Pascal.ABC.NET 3.2	Встроенная

4. Запрещается использовать языки программирования, кроме перечисленных в пп. 3, 4.

¹ Основано на методических рекомендациях по организации и проведению школьного и муниципального этапов всероссийской олимпиады школьников по информатике в 2019/2020 учебном году, разработанных Центральной предметно-методической комиссией по информатике

5. Решением каждой задачи муниципального этапа является исходный текст программы, написанной с использованием допустимых языков и сред программирования. Разные задачи можно решать на разных языках.
6. Для корректного выполнения процедуры автоматизированного тестирования программы участников должны строго соблюдать форматы входных и выходных данных, описанные в условии каждой задачи. Для ввода-вывода нужно использовать стандартные потоки данных (чтение данных с клавиатуры, вывод на экран монитора. Все входные данные предполагаются корректными и удовлетворяющими всем ограничениям, указанным в условии задачи.
7. Для каждой задачи в тексте условия указываются максимальное время работы программы на одном teste и размер доступной программе памяти. Размер файла с исходным текстом программы не должен превышать 256 Кбайт, а время компиляции программы не должно превышать одной минуты. В случае нарушения этих ограничений решение участника считается неправильным и никакие баллы за него участнику не начисляются.
8. Проверка и оценивание всех решений осуществляется во время тура. Проверка программы-решения осуществляется в следующей последовательности:
 - компиляция исходного текста программы (для компилируемых языков);
 - последовательное исполнение программы с входными данными, соответствующими тестам из набора тестов для данной задачи, подготовленного Региональной предметно-методической комиссией по информатике;
 - проверка результатов исполнения программы на корректность с применением проверяющей программы Multimetr, подготовленной Региональной предметно-методической комиссией по информатике.
9. Тесты для каждой задачи сгруппированы по подзадачам (в частности, может быть только одна подзадача). Если не оговорено особо, каждый тест в подзадаче оценивается независимо определенным количеством баллов, в противном случае баллы за подзадачу начисляются только в случае, когда все тесты для этой подзадачи пройдены успешно (то есть баллы за подзадачу равны либо полному баллу за подзадачу, если все тесты пройдены успешно, либо нулю, если хотя бы один тест из группы тестов для этой подзадачи не пройден).
10. Общее количество баллов за задачу будет равно сумме баллов, полученных за решения каждой подзадачи. Максимальное количество баллов, которое может набрать участник по результатам проверки каждой задачи, составляет 100 баллов.
11. После окончания проверки участник может по запросу получить информацию о результатах проверки своего решения. При этом возможны следующие варианты:
 - участнику сообщается результат проверки его решения на каждом teste подзадачи с указанием следующей возможной информации: тест пройден (OK), неверный ответ (WA – wrong answer), произошло превышение лимитов памяти или времени (ML – memory limit, TL – time limit), ошибка времени исполнения (RE – runtime error), неверный формат выходных данных, ошибка в выходных данных (PE – presentation error);
 - участнику сообщается суммарное количество баллов, которым оценивается его решение на тестах подзадачи.

12. Поскольку участник во время тура может послать на проверку несколько решений одной и той же задачи, то окончательные баллы участника за эту задачу будут равны максимуму из следующих двух значений:
- максимальному баллу из оценок за решения, которые получены в результате проверки;
 - баллам последнего решения, принятого на проверку.
13. Участникам муниципального этапа олимпиады разрешается использование в решениях задач любых внешних модулей и заголовочных файлов, установленных на компьютерах участников в составе соответствующего компилятора или среды программирования.
14. В решениях задач участникам запрещается:
- создавать каталоги и временные файлы при работе программы;
 - использовать любые сетевые средства;
 - совершать любые другие действия, нарушающие работу проверяющей системы.
15. Решение в виде программы должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты, вне зависимости от времени запуска и программного окружения. Жюри муниципального этапа олимпиады вправе произвести неограниченное количество запусков программы участника и выбрать наихудший результат по каждому из тестов.
16. В случае возникновения во время тура сбоев в работе компьютера или используемого программного обеспечения время, затраченное на восстановление работоспособности компьютера, может быть компенсировано по решению жюри, если сбой произошел не по вине участника.
17. Методический анализ задач и апелляция проводятся в тот же день после окончания тура; задания, разбор задач, тесты и решения, подготовленные региональной предметно-методической комиссией, размещаются на сайте организатора.
18. Жюри обладает исключительным правом определения правильности прохождения тестов, выставления оценок, определения победителей и дисквалификации участников. Жюри разбирает вопросы, возникающие в результате непредвиденных событий и обстоятельств. Решения жюри окончательны и обжалованию не подлежат. За нарушение правил поведения участников по время проведения туров участник может быть дисквалифицирован.