

УТВЕРЖДАЮ  
Начальник МКУ «МРУО»  
\_\_\_\_\_  
Т.А. Пирогова  
«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2020 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении отборочного муниципального этапа**  
**V Республиканского конкурса «Моя профессия – IT 2020»**

**1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок проведения и условия отборочного муниципального этапа V республиканского конкурса «Моя профессия – IT» в формате хакатона – командной разработки программных продуктов (далее — Конкурс);
- 1.2. Ответственным организатором выступает МКУ «МРУО».
- 1.3. Ответственный организатор формирует состав Организационной группы по подготовке и проведению конкурса (далее — Орггруппа), состав экспертной группы (далее — Эксперты) и состав судейской группы (далее — Судьи).
- 1.4. Состав орггруппы:
- Администрация МО «Мирнинский район»;
  - МКУ «Мирнинское районное управление образования»;
  - МАОУ «Средняя общеобразовательная школа №26»;
  - МА ДО «Центр дополнительного образования» г.Мирный.
- 1.5. Кураторы:
- Министерство инноваций, цифрового развития и инфокоммуникационных технологий РС(Я);
  - Министерство образования и науки РС(Я);
  - НП «Ассоциация развития ИТ-отрасли РС(Я)»;
  - ГАУ «Технопарк «Якутия»;
  - РРЦ «Юные Якутяне».
- 1.6. Рабочим языком конкурса является русский язык.
- 1.7. Заявки принимаются на сайте — <https://www.mp-it.ru> (далее — Сайт конкурса).
- 1.8. Положение действует в течение всего срока проведения конкурса, но может быть изменено Орггруппой.

**2. Цели**

- 2.1. Целью конкурса является развитие экосистемы инновационного предпринимательства и ее участников посредством поддержки и профессиональной ориентации молодежи Республики Саха (Якутия) в сфере информационных технологий.
- 2.2. Задачи конкурса:
- Активное вовлечение молодежи в области информационных технологий;

- Популяризация информационных технологий в Республике Саха (Якутия);
- Развитие инновационного движения в сфере информационных технологий;
- Привлечение интереса молодежи к перспективным и востребованным специальностям;
- Поддержка и стимулирование творчества молодежи в области информационных технологий;
- Создание высокой репутации предприятий Республики Саха (Якутия), производящих ИТ-продукцию и предоставляющих ИТ-услуги;
- Налаживание деловых контактов между предприятиями, производящих ИТ-продукцию и предоставляющих ИТ-услуги.

### **3. Основные термины и определения**

3.1. Хакатон — короткое, динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке хакатона.

3.2. Участники — физические лица, учащиеся 7—11 классов и студенты СПО Мирнинского улуса, являющиеся гражданином Российской Федерации, действующие от своего имени.

3.3. Команда — группа участников, действующая от своего имени. Состав команды состоит из трех участников: из менеджера, программиста и дизайнера, объединившихся для выполнения соревновательного задания. Каждый участник должен входить в состав только одной команды.

3.4. Тимлидом (капитаном) команды является лицо, избранное Участниками Команды из состава Команды, представляющее интересы Команды, уполномоченное получать от лица Команды Приз и распределять его среди Участников Команды, а также принимать организационные решения от имени Команды в ходе проведения Конкурса.

3.5. Результат — мобильное приложение или веб-сервис, или прототип мобильного приложения или веб-сервиса, соответствующее критериям допуска к оценке жюри, определенным в пункте 9.4. настоящего Положения, включая описания функционала, дизайн, исходный код, созданный командой в результате выполнения соревновательного задания и представленный к оценке жюри в срок, указанный в пункте 7.1. Положения. Одна команда вправе предоставить только один результат.

3.6. Победители — команды, чьи результаты признаны лучшими в результате оценки жюри, на основании критериев, установленных в пункте 9.4. настоящего Положения.

### **4. Руководство проведением Конкурса**

4.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет Орггруппа.

4.2. Полномочия Орггруппы:

- Обеспечивает условия для проведения Конкурса;
- Организует награждение победителей и призеров Конкурса;
- Анализирует и обобщает итоги Конкурса и представляет отчет.

4.3. Организацию экспертизы проектов участников осуществляют Эксперты и Судьи, в состав которых входят специалисты профильных органов государственной власти и независимые эксперты. Результаты Конкурса оценивают Эксперты и Судьи.

4.4. Полномочия Экспертов:

- Обучающие мастер классы;
- Осуществление оценки проектов во время экспертизы проектов;
- Решение спорных вопросов (апелляция), возникающих в процессе проведения Конкурса;

- Составление итогового рейтинга участников и протокол итогов Конкурса;
- Определение победителей Конкурса.

#### 4.5. Полномочия Судей:

- Осуществление оценки проектов во время защиты проектов;
- Решение спорных вопросов (апелляция), возникающих в процессе проведения Конкурса;
- Определение победителей Конкурса.

4.6. Успешную групповую коммуникацию и консультационную помощь участникам в ходе проведения Конкурса в процессе выполнения Задания осуществляет Фасилитатор.

#### 4.7. Полномочия Фасилитатора:

- Обеспечение успешной групповой коммуникации внутри команды;
- Обеспечение комфортной атмосферы для продуктивной работы участников;
- Мониторинг всего процесса выполнения Заданий;
- Консультирование участников Конкурса по вопросам технических аспектов создания программного продукта в ходе Хакатона;
- Помощь в координации действий участников;
- Контроль за временем для того, чтобы обсуждение проходило по плану и равнозначно для всех участников;
- Контроль соблюдения Командами условий Конкурса;
- Контроль соблюдения общего порядка;
- Помощь в координации действий Менторов.

4.8. Ведение команд и консультационную помощь участникам в ходе проведения Конкурса в процессе выполнения Задания осуществляют Менторы.

#### 4.9. Полномочия Менторов:

- Консультирование участников Конкурса по вопросам технических аспектов создания программного продукта в ходе Конкурса;
- Помощь в координации действий участников;
- Контроль соблюдения Командами условий Конкурса;
- Контроль соблюдения общего порядка.

4.10. Контроль соблюдения условий и правил Конкурса участникам осуществляет Администратор.

#### 4.11. Полномочия Администратора:

- Координация действий фасилитаторов и менторов;
- Контроль соблюдения Командами условий Конкурса;
- Контроль соблюдения общего порядка;
- В случае несоблюдения порядка проведения Конкурса Участником администратор имеет право дисквалифицировать Участников либо Команду участника и удалить дисквалифицированных Участников с площадки проведения Конкурса.

4.12. За безопасность Участников в отсутствии их законных представителей несет ответственность Сопровождающий.

#### 4.13. Полномочия Сопровождающего (несовершеннолетних участников):

- Связь с Организаторами и иными лицами Орггруппы;
- Обеспечение безопасности Участников в отсутствии их законных представителей.

4.14. Поддержку в организации Конкурса осуществляют Партнеры и Спонсоры.

- Полномочия Партнера и Спонсора;
- Оказание организационной, финансовой, информационной поддержки Хакатона.

## **5. Условия участия в Конкурсе**

- 5.1. Участники, не достигшие совершеннолетия допускаются с письменного согласия одного из родителей (попечителя) или органа опеки и попечительства (Приложение №2).
- 5.2. Участникам на период выполнения соревновательного задания Орггруппой предоставляется рабочее место с доступом в Интернет. Участники используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимое для участия в Конкурсе.
- 5.3. Организатор не предоставляет участникам программного обеспечения и не контролирует наличие лицензий на программное обеспечение, установленное на оборудование.
- 5.4. Участники Конкурса настоящим обязуются руководствоваться правилами поведения и технике безопасности проведения Конкурса. Участники должны поддерживать общий порядок и партнерскую атмосферу в месте проведения Конкурса.
- 5.5. В случае нарушения правил проведения Конкурса участник дисквалифицируется.
- 5.6. Организация проезда, проживания, питания участников Конкурса осуществляется за счет направляющей стороны.

## **6. Участники конкурса**

- 6.1. Участники конкурса подразделяются на две категории:
- Категория «А» — учащиеся с 7 по 11 классы средних общеобразовательных школ, образовательных организаций дополнительного образования детей и студенты средних профессиональных образовательных организаций (на базе 9 класса), обучающихся на территории Мирнинского района.
  - Категория «В» — студенты всех курсов средних профессиональных образовательных организаций (на базе 11 классов), обучающихся на территории Мирнинского района.
- 6.2. Командные заявки формируются представителем образовательной организации, в соответствии с Приложением №1 настоящего Положения, и направляются по электронной почте на адрес [imo@mguo.ru](mailto:imo@mguo.ru). А также заявку необходимо заполнить на сайте, указанном в п. 1.6.

## **7. Сроки и место проведения**

- 7.1. Срок проведения Конкурса: с 09:00 ч. 25 февраля 2020 года до 18:00 ч. 26 февраля 2020 года.
- 7.2. Место проведения Конкурса: МАОУ «СОШ №26» по адресу: г. Мирный, ул. Тихонова, 3.

## **8. Авторские права**

- 8.1. Авторские права на созданные в рамках хакатона проекты сохраняются за Участниками Конкурса. Организаторы Конкурса оставляют за собой право некоммерческого использования работ Участников по завершении Конкурса с целью повышения уровня общественного внимания к результатам его деятельности.
- 8.2. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом (в том числе текстовых, графических и т.д.) результатов в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия.

8.3. Организатор и партнеры не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций, связанных с копированием готовых решений, а работы, оказавшиеся в такой ситуации, с участия в хакатоне снимаются.

## 9. Порядок и критерии оценки результатов

9.1. Конкурс проводится по следующим направлениям: «ПРОФИ-case», «Социальный проект» и «Free-case».

9.2. Проекты участников должны отвечать вышеуказанному направлению в виде мобильного приложения, веб-приложения, игры или десктоп приложения.

9.3. Для оценки Экспертов Команды представляют программный продукт, функционирующий на уровне прототипа.

9.4. Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия, не должен являться развитием уже существующего программного продукта, не повторять функциональность уже существующих программных продуктов. В целях создания программного продукта не допускается модификация свободно распространяемых программных средств.

9.5. Команда должна представить разработанный Проект членам Судейской коллегии в формате презентации и видео-демонстрации работоспособности прототипа (регламент выступления: 3 минуты на выступление, 2 минуты на демонстрацию прототипа и ответы на вопросы — не более 2 минут).

9.6. Оценка Проектов проводится в два этапа и осуществляется: на основании экспертизы проекта и судейства на защите проектов.

9.7. Экспертиза Проектов проводится Экспертами по десятибалльной шкале по совокупности следующих критериев:

– Менеджмент

- Концепт продукта (ценность и продуманность проекта);
- План работы и соблюдение тайминга;
- Командная работа;

– Дизайн

- Визуальная концепция (брендинг, единый стиль);
- Качество исполнения;
- Удобство использования (UI/UX);

– Разработка

- Объём проделанной работы (завершенность прототипа);
- Функциональность;
- Технологичность (использование фреймворков, профессиональных инструментов).

9.8. Защита Проектов проводится Судьями по десятибалльной шкале по совокупности следующих критериев:

– Идея

- Новизна и актуальность идеи;
- Бизнес модель (ценностное предложение);

– Дизайн

- Дизайн презентации;
- Дизайн прототипа;

– Разработка

- Функциональные возможности;

- Работоспособность прототипа (завершенность прототипа);
  - Защита проекта
    - Полнота раскрытия темы;
    - Качество публичного выступления.
- 9.9. Победителями конкурса признаются команды, а также отдельные лица (номинанты), набравшие наибольшее количество баллов, в соответствии с критерием оценивания.
- 9.10. Алгоритм вычисления баллов: Суммарный балл = 0,5 Оценка Экспертов + 0,5 Оценка Судей.
- 9.11. Награждение:
- I место — Участники команды, награждаются призами и дипломами I степени;
  - II место — Участники команды, награждаются призами и дипломами II степени;
  - III место — Участники команды, награждаются призами и дипломами III степени.
  - Личные номинации «Лучший менеджер», «Лучший дизайнер», «Лучший разработчик».
- Номинанты награждаются призами и дипломами.
- 9.12. 2 (две) лучшие команды по решению Орггруппы получают путевки в Финальный этап Конкурса в г. Якутске.
- 9.13. Всем участникам выдается сертификат об участии в конкурсе.

## **10. Финансирование конкурса**

- 10.1. Призы для победителей конкурса предоставляются Ответственным организатором от партнеров, спонсоров и иных источников.
- 10.2. Мероприятия по сбору и распределению призов осуществляются Ответственным организатором.

**Форма**  
**заявки для регистрации участников категории «А»**

Ф.И.О. сопровождающего

Организация

Должность

Контактный телефон

---

---

---

---

№	Ф.И.О.	Название команды / Роль	Дата рождения	E-mail	Номер телефона	Учебное заведение	Обработка персональных данных
1.							Согласие прилагаю
2.							
3.							

**СОГЛАСИЕ**  
**родителя (законного представителя) на обработку персональных данных**  
**несовершеннолетнего**

Я, \_\_\_\_\_ (ФИО родителя), зарегистрированный по адресу:  
\_\_\_\_\_, паспорт: \_\_\_\_\_ (серия, номер) выдан \_\_\_\_\_  
дата \_\_\_\_\_ являюсь законным представителем  
несовершеннолетнего \_\_\_\_\_ (ФИО) на основании ст. 64 п. 1  
Семейного кодекса РФ.

Настоящим даю свое согласие на обработку в МКУ «МРУО» и ГАУ «Технопарк  
«Якутия» персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка \_\_\_\_\_  
(ФИО), относящихся **исключительно** к перечисленным ниже категориям персональных  
данных:

- фамилия, имя, отчество;
- пол;
- дата рождения;
- e-mail;
- номер телефона.

Данное Согласие действует до достижения целей обработки персональных данных в  
МКУ «МРУО» и ГАУ «Технопарк «Якутия» или до отзыва данного Согласия. Данное Согласие  
может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах  
ребенка, законным представителем которого являюсь.

Дата: \_\_. \_\_. \_\_\_\_ г.

Подпись: \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_)